



carrière :

### Contacts et Relations :

ARMURE			
type	Protection	Structure	Particularité

SANTÉ DU PERSONNAGE		
Points de vie (Corps+Phy)x3	Blessure légères (Phy+2)	Blessures critiques (Phy+2)x2

ARTS OCCULTES	
D20 + compétence + Esprit :	
Potentiel Magique	Esprit x rang x 2

AVANTAGES

CARACTERISTIQUES		
DEXTERITE	AGILITE <small>course : Agi x5m</small>	PHYSIQUE
SENS	SAVOIR	MENTAL
Corps <small>Dex+Agi+Phy-15</small>	Esprit <small>Sens+Sav+Men-15</small>	Initiative <small>Corps+Esprit</small>

COMPETENCES				
Acrobaties		Natation		
Artisanat( )		Magie		
Arts		Nature ( )		
Bagarre		Navigation		
Discrétion		Recherche		
Equitation		Royaume( )		
Escalade		Sorcellerie		
Jet		Soins		

LOCALISATION		BL. LEGERE	BL. CRITIQUE
Tête	20	lim.10, pas d'action	mort
Torse	15 à 19	lim.10, pas d'action	agonie, -1 Phy
Bras (païr : droit)	7 à 14	lim.5 au bras	lim.10, -1 Dex
Jambes (païr : droit)	1 à 6	Lim.5 à la jambe	lim.10, -1 Agi

POINTS	EN COURS	TOTAL	AVENTURES JOUÉES	0000	00000	00000	00000	00000	00000	00000
D'EXPERIENCE			JET SAUVEUR :	limité à 5	limité à 10	limité à 15	D20	assuré de 5	assuré de 10	assuré de 15