



Personnage :

Carrière :

Description :

Contacts et Relations :

#### ARMURE

type	Protection	Structure	Particularité

#### SANTE DU PERSONNAGE

Points de vie (corps+Phy)x3	Blessure légères (Phy+2)	Blessures critiques (Phy+2)x2
--------------------------------	-----------------------------	----------------------------------

#### CARACTERISTIQUES

DEXTERITE

SENS

Corps

AGILITE

course : Agi x5m

SAVOIR

Esprit

PHYSIQUE

MENTAL

Initiative

Corps+Esprit

#### COMPETENCES

Acrobaties

Artisanat( )

Arts

Bagarre

Discretion

Equitation

Escalade

Jet

Natation

Magie

Nature ( )

Navigation

Recherche

Royaume( )

Sorcellerie

Soins

#### EQUIPEMENT

#### COMBATS

Arme ou bouclier	D20 +	Dégâts	Structure	m.	Particularités

#### MONNAIE

PO PA PB PC

Bagarre	2/4+
---------	------

#### ARTS OCCULTES

D20 + compétence + Esprit :

Potentiel Magique

#### AVANTAGES

#### LOCALISATION

Tête	20	lim.10, pas d'action	mort
Torse	15 à 19	lim.10, pas d'action	agonie, -1 Phy
Bras (pair : droit)	7 à 14	lim.5 au bras	lim.10, -1 Dex
Jambes (pair : droit)	1 à 6	lim.5 à la jambe	lim.10, -1 Agi

#### BL. LEGERE

#### BL. CRITIQUE

POINTS EN COURS	TOTAL	AVENTURES JOUEES	0000	00000	00000	00000	00000	00000	00000	00000	00000
D'EXPERIENCE		JET SAUVEUR :	limité à 5	limité à 10	limité à 15	D20	assuré de 5	assuré de 10	assuré de 15		