

ATTACK OF THE NUDIST SEAMONSTERS

Film américain de Jürgen Mostoff (1981)

Désireux de prendre du bon temps après leur année scolaire, quatre adolescents, menés par Pamela (Angelina Boobs) et Todd (Jonathan Dazel) décident de se rendre à la station balnéaire de Muchita.

Malheureusement pour eux, une terrifiante tempête va changer leurs plans, échouant leur bateau aux larges d'une île mystérieuse et désertée. "Désertée", c'est ce qu'il croient... Jusqu'à ce qu'ils découvrent que la plage de cet endroit paradisiaque est le lieu de villégiature de créatures marines, vertes, belliqueuses et marchant à poil...

*Des effets spéciaux jamais vus...
D'ailleurs j'ai rien vu.*

Mad Movies

*Une jolie métaphore sur la liberté
des corps et la reproduction des
espèces marines de la côte
californienne...*

Les Cahiers du Cinéma

Interdit aux moins de 10 ans

V.F / Couleur / 91 MN

VHS

ATTACK
OF THE NUDIST SEAMONSTERS

BS



ATTACK OF THE NUDIST SEAMONSTERS



Angelina Boobs

Jonathan Dazed

An **BRAIN SALAD** Entertainment
Production



3 333290 529799

EASTER MASSACRE

*Même si t'as pas de bras, t'auras
du chocolat...*

Alors que Pâques approche à grands pas, de curieux événements se produisent dans la petite ville de SODAVILLE : chocolats empoisonnés, disparitions...

Cibles d'un tueur psychopathe, de jeunes lycéens vont tout faire pour arrêter le massacre et comprendre ce qui se cache dans la chocolaterie abandonnée...

Au risque de finir en nounours à la guimauve....



INTERDIT AU MOINS DE 2 MOIS

CE VIDEOGRAMME EST EXCLUSIVEMENT
RESERVE A LA REPRESENTATION PRIVEE
ET GRATUITE DANS LE CERCLE DE FAMILLE.
TOUS DROITS RESERVES.

V.F/Couleur/ 89 MN



VHS

EASTER MASSACRE

BS



JOHN SEAGULL

VICTORIO GIOVANNI

EASTER MASSACRE



A BRAIN SALAD ENTERTAINMENT
PRODUCTION

SCARECROW
GAMES

Action tentée

Type de dé

Fastoche
Aisée
Moyenne
Difficile
Maxi Hard

1D4
1D6
1D10
1D12
1D20

Marge

Type de réussite

Type d'échec

0	De justesse	A deux doigts
1-2	Passable	Faible
3-4	Bon	Moyen
5-6	Tres Bon	Grave
7-8	Excellent	Tres Grave
9 et +	Exceptionnel	Catastrophique

BRAIN SODA

TABLE DE FROUSSE

Marge	Type d'Echec	Frousse
0	A deux doigts	Sueurs froides
1-2	Faible	Hurllement sans fin
3-4	Moyen	Rire nerveux et stupide
5-6	Grave	Pleurs et bave
7-8	Très Grave	Joli dégueuli
9 et +	Catastrophique	Peur panique

ARMES DE CORPS A CORPS/LANCER

Petite arme de corps à corps : +1
(poing, pied, agrafeuse, fourchette, tire-bouchon...)
Moyenne arme de corps à corps : +2
(dague, scalpel, shuriken, tournevis...)
Grande arme de corps à corps : +3
(épée, hache, rateau, masse, thon surgelé...)
Terrible arme de corps à corps : +4
(tronçonneuse, tondeuse à gazon, hache à deux mains, marteau pneumatique, lapidaire...)

ARMES A DISTANCE

Petite arme à distance : +2
(Pistolet léger, Browning Baby, arc léger...)
Plus grande arme à distance : +3
(Petite arbalète, Révolver léger au calibre inférieur à 9mm...)
Moyenne arme à distance : +5
(Arbalète, Arc Long, Pistolet Mitrailleur...)
Grosse arme à distance : +7
(Fusil à pompe, fusil à canon scié...)
Terrible arme à distance : +8
(grenade, bazooka...)

ARMURES

Armure légère : -1
(Blouson de cuir, combinaison moto, vêtements épais...)
Armure moyenne : -2
(veste renforcée, casque léger...)
Armure lourde : -3
(gilet pare-balle léger...)
Big Armure : -4
(gilet pare-balle lourd, casque lourd, cotte de maille...)



Tableau des Points de Public

	Points de Public
- Scénario de série B	+ 1
- Scénario de série Z	0
- Bonne interprétation des persos	+ 1
- Mauvaise interprétation des persos	0
- Interprétation exécration	- 1
- Beaucoup de mauvaises idées	+ 1
- Trop de bonnes idées	- 1
- Bonnes et mauvaises idées	0
- Cascades/Scènes spectaculaires	+ 1
- On se croirait dans un épisode de Derrick (pas de scènes spectaculaires)	- 1
- Voyage/Beaux paysages (plage, soleil, plage, soleil)	+ 1
- Décors super limités	- 1
- Scénario bourré de bons clichés	+ 1
- Scénario bourré de mauvais clichés	- 1
- Sermons/Moralité (ex : la morale de cette histoire est qu'il ne faut pas partouzer à Crystal Lake)	-1 par sermon
- Effets spéciaux/gores de qualité	+ 1
- Effets spéciaux/gores minablistimes	- 1
- Option Bimbo	+ 1 par Bimbo (PJ)
- Scream Queens en petite tenue	+ 1
- Scènes érotiques/hot	+ 2
- Suspense/Rebondissements	+ 1
- Bastons/ Grosses scènes de Karaté	+ 1
- Mort originale du méchant de la fin	+ 1
- Groupe à la mode dans la Bande Originale (de hard-rock si possible)	+ 1
- BO digne d'un mariage paysan ("Et les églises se souviennent des tous premiers Je T'aime des mariés de Vendée Pouët Pouët")	- 1
- Sport à la mode	+ 1
- Gueule célèbre (PNJ)	+ 2
("le vampire que vous avez en face de vous ressemble à Ernest Borgnine dans Supercopter")	
- Gueule de has-been (PNJ)	- 2

BRAIN SODA

Somme des cartes

Bonus en Points de Public

1-3	+0
4-6	+1
7-9	+2
10 et +	+3

CREER UN TEENAGER :

1. Choisir une Classe de Perso

2. Répartir 20 points dans les Caractéristiques en prenant en compte les restrictions de la Classe de Perso (P'tite Sœur : 16 points seulement - Variable pour le Teenager Monster).

3. Choisir les Avantages dans la liste de la Classe et les Défauts dans la liste générale. Rappel : maximum deux défauts et avantages simples(*) ou un défaut et un avantage doubles (**).

4. Choisir des compétences et y répartir 25 points (minimum 0, maximum 5, seulement 20 points pour la P'tite Sœur).

5. Développer le personnage (Look, Personnalité, Pouvoir Psi, Mensurations...).

Maintenant, vous n'avez plus qu'à écrire tout ceci sur la jolie feuille de perso (à télécharger sur le site BRAIN SALAD).

