

EMPIRE GALACTIQUE

Feuille de personnage

État civil

Nom :	Carrière :
Sexe :	Grade :
Âge réel : Âge apparent :	Spécialité :
Taille :	Points de Guilde :
Poids :	Expérience du Triche-Lumière :
Apparence :	Qualités, défauts et passions :
Planète d'origine :	
Culture :	

Caractéristiques primaires

Caractéristiques secondaires

Charme :	Résistance mentale :	Évasion mentale :
Intelligence :	Résistance physique :	Évasion physique :
Volonté :	Intuition :	Destin : /
Endurance :	Réflexes :	Points PSI :
Force :	Adaptation :	Seuil de blessure légère :
Habileté :	Perception :	Seuil de blessure grave :
	Beauté :	Seuil de mort :
	Discrétion :	Blessures :

Compétences de base

Administration :	Conduite NT 6 :	Marchandage :
Combat à distance :	Conscience PSI :	Mécanique :
Combat à mains nues :	Conversion :	Médecine :
Combat au contact :	Corruption :	Orientation :
Combat robot :	Déguisement :	Prothèse arme :
Combinaison :	Électronique :	Prothèse réparation :
Commandement :	Estimation :	Robotique :
Conduite NT 1 :	Foi :	Séduction :
Conduite NT 2 :	Hypnotisme :	Stratégie :
Conduite NT 3 :	Informatique :	Tactique :
Conduite NT 4 :	Langages E.T. :	Télékinésie :
Conduite NT 5 :	Logique :	Télépathie :

Compétences avancées

Armes lourdes :	Intégration mentale :	Psychologie universelle :
Arts martiaux :	Interrogation :	S.D.U. :
Chimie :	Invisibilité :	Sixième sens :
Communication TriD :	Maintien de vie :	Techniques de vente :
Contrôle de l'énergie :	Marché :	Technologie universelle :
Contrôle des émotions :	Médecine PSI :	Transfert empathique :
Contrôle des sens :	Moteurs Varlet :	
Cybernétique :	Neutralisation PSI :	
Écologie :	Pharmacologie :	
Énergie :	Physique :	
Industrie :	Pilote Triche-Lumière :	
Armes lourdes :	Projection astrale :	

Matériel

Armes / Armures	D / P	Masse	Autres possessions	Masse
Crédit :			Charge totale	