

GUERRIERS, VOLEURS & MAGICIENS



Je m'appelle : _____

Et j'appartiens au peuple : _____

Ma vocation est : _____

J'ai suivi les apprentissages suivants :

au niveau 4 : _____

au niveau 8 : _____

au niveau 12 : _____

au niveau 16 : _____

au niveau 20 : _____

Mes caractéristiques sont :

Force _____

Dextérité _____

Constitution _____

Intelligence _____

Sagesse _____

Charisme _____



Mes points de vie

Mes points d'énergie

Pour réussir une action, je lance 1d20 auquel j'ajoute

Mon niveau

+ Ma compétence

(son score est égal à la somme des caractéristiques)

Attaque (For, Int) _____

Défense (Dex, Cha) _____

Sauvegarde (Con, Sag) _____

Art (Cha, Int) _____

Éloquence (Cha, Sag) _____

Érudition (Int, Sag) _____

Filouterie (Dex, Int) _____

Foi (Sag, Cha) _____

Magie (Sag, Int) _____

Perception (Sag, Int) _____

Courage (For, Cha) _____

Mouvement (For, Dex) _____

Extérieur (Sag, Con) _____

Métier (Dex, Int) _____

Souterrain (Int, Con) _____

+ Une difficulté donnée par le conteur, de +10 (très facile) à -10 (très difficile)

Je dois obtenir un résultat de 20 ou plus.
ou battre le jet de mon adversaire

COMBAT

Je me bats avec _____

qui me donne un bonus à l'attaque de _____

et qui fait _____ points de dégâts.

Je me bats aussi avec _____

qui me donne un bonus à l'attaque de _____

et qui fait _____ points de dégâts.

Ou j'utilise _____

qui me donne un bonus à l'attaque de _____

et qui fait _____ points de dégâts.

Je suis protégé par _____

qui a _____ points de protection

mais _____ points d'encombrement

J'ai un bouclier _____ qui me donne

un bonus de _____ en Défense

mais aussi _____ points d'encombrement



ÉQUIPEMENT

J'ai un grand sac, ou une malle avec les possessions suivantes : Vêtements de voyage, en laine ; Vêtements de ville, en lin ; Cape de voyage lourde, en feutre ; Sac à dos en cuir ; Sac de couchage ; Briquet à amadou ; Bâton de marche, ferré ; Petite gourde, cinq litres ; Tente de voyage, ronde ; Couteau de chasse, en bronze ; Trousse de premiers soins ; Corde en chanvre, 50 mètres ; Lanterne, sourde, trois volets, 9 mètres ; Trois litres de pétrole à lanterne dans une outre ; Jeu de carte ; Boussole ; Vaisselle, en terre, pour une personne ; Petit sac. Bien entendu ce sac est assez lourd - si je le porte tout en effectuant une action physique, j'ai un malus de -3. En général, on peut considérer que je le pose à terre le temps d'agir... mais ça n'est pas toujours le cas !

Je suis aussi le propriétaire des objets suivants :

Dans ma bourse, il y a _____ dragons d'or !