



Character Quick Reference Sheet



Character Name			Profession			Race / Culture			Level / XP			Perception			DB																																													
<div style="text-align: center;">Total Bonus</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>St</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Co</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Ag</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Qu</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Sd</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Re</td><td></td><td></td></tr><tr><td>In</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Pr</td><td></td><td></td></tr></table>			St			Co			Ag			Qu			Sd			Re			In			Pr			<div style="text-align: center;">Endurance (Hit Points)</div> <div style="height: 80px;"></div>			<div style="text-align: center;">Power Points (Mana)</div> <div style="height: 80px;"></div>			<div style="text-align: center;">Initiative</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>Bonus</td><td>Roll</td><td>Total</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>			Bonus	Roll	Total				<div style="text-align: center;">Skills</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td></td><td>Bonus</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>				Bonus														
			St																																																									
			Co																																																									
			Ag																																																									
			Qu																																																									
			Sd																																																									
Re																																																												
In																																																												
Pr																																																												
Bonus	Roll	Total																																																										
	Bonus																																																											
<div style="text-align: center;">Resistance Rolls</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>Stamina</td><td>Will</td><td>Magic</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>			Stamina	Will	Magic				<div style="text-align: center;">Weapons</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>In Hand</td><td>Weapon</td><td>Bonus</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr></table>			In Hand	Weapon	Bonus	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<div style="text-align: center;">Armor Worn</div> <div>Type:</div> <div style="height: 20px;"></div> <div>Quality:</div> <div style="height: 20px;"></div>			<div style="text-align: center;">Spells</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td></td><td>Bonus</td><td>Base Cost</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Bonus	Base Cost																												
			Stamina	Will	Magic																																																							
			In Hand	Weapon	Bonus																																																							
			<input type="checkbox"/>																																																									
<input type="checkbox"/>																																																												
<input type="checkbox"/>																																																												
	Bonus	Base Cost																																																										

Character Name			Profession			Race / Culture			Level / XP			Perception			DB																																													
<div style="text-align: center;">Total Bonus</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>St</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Co</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Ag</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Qu</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Sd</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Re</td><td></td><td></td></tr><tr><td>In</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Pr</td><td></td><td></td></tr></table>			St			Co			Ag			Qu			Sd			Re			In			Pr			<div style="text-align: center;">Endurance (Hit Points)</div> <div style="height: 80px;"></div>			<div style="text-align: center;">Power Points (Mana)</div> <div style="height: 80px;"></div>			<div style="text-align: center;">Initiative</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>Bonus</td><td>Roll</td><td>Total</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>			Bonus	Roll	Total				<div style="text-align: center;">Skills</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td></td><td>Bonus</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>				Bonus														
			St																																																									
			Co																																																									
			Ag																																																									
			Qu																																																									
			Sd																																																									
Re																																																												
In																																																												
Pr																																																												
Bonus	Roll	Total																																																										
	Bonus																																																											
<div style="text-align: center;">Resistance Rolls</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>Stamina</td><td>Will</td><td>Magic</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>			Stamina	Will	Magic				<div style="text-align: center;">Weapons</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>In Hand</td><td>Weapon</td><td>Bonus</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr></table>			In Hand	Weapon	Bonus	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<div style="text-align: center;">Armor Worn</div> <div>Type:</div> <div style="height: 20px;"></div> <div>Quality:</div> <div style="height: 20px;"></div>			<div style="text-align: center;">Spells</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td></td><td>Bonus</td><td>Base Cost</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Bonus	Base Cost																												
			Stamina	Will	Magic																																																							
			In Hand	Weapon	Bonus																																																							
			<input type="checkbox"/>																																																									
<input type="checkbox"/>																																																												
<input type="checkbox"/>																																																												
	Bonus	Base Cost																																																										

Character Name			Profession			Race / Culture			Level / XP			Perception			DB																																													
<div style="text-align: center;">Total Bonus</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>St</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Co</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Ag</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Qu</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Sd</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Re</td><td></td><td></td></tr><tr><td>In</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Pr</td><td></td><td></td></tr></table>			St			Co			Ag			Qu			Sd			Re			In			Pr			<div style="text-align: center;">Endurance (Hit Points)</div> <div style="height: 80px;"></div>			<div style="text-align: center;">Power Points (Mana)</div> <div style="height: 80px;"></div>			<div style="text-align: center;">Initiative</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>Bonus</td><td>Roll</td><td>Total</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>			Bonus	Roll	Total				<div style="text-align: center;">Skills</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td></td><td>Bonus</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>				Bonus														
			St																																																									
			Co																																																									
			Ag																																																									
			Qu																																																									
			Sd																																																									
Re																																																												
In																																																												
Pr																																																												
Bonus	Roll	Total																																																										
	Bonus																																																											
<div style="text-align: center;">Resistance Rolls</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>Stamina</td><td>Will</td><td>Magic</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>			Stamina	Will	Magic				<div style="text-align: center;">Weapons</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>In Hand</td><td>Weapon</td><td>Bonus</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr></table>			In Hand	Weapon	Bonus	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<div style="text-align: center;">Armor Worn</div> <div>Type:</div> <div style="height: 20px;"></div> <div>Quality:</div> <div style="height: 20px;"></div>			<div style="text-align: center;">Spells</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td></td><td>Bonus</td><td>Base Cost</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Bonus	Base Cost																												
			Stamina	Will	Magic																																																							
			In Hand	Weapon	Bonus																																																							
			<input type="checkbox"/>																																																									
<input type="checkbox"/>																																																												
<input type="checkbox"/>																																																												
	Bonus	Base Cost																																																										

Character Name			Profession			Race / Culture			Level / XP			Perception			DB																																													
<div style="text-align: center;">Total Bonus</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>St</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Co</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Ag</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Qu</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Sd</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Re</td><td></td><td></td></tr><tr><td>In</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Pr</td><td></td><td></td></tr></table>			St			Co			Ag			Qu			Sd			Re			In			Pr			<div style="text-align: center;">Endurance (Hit Points)</div> <div style="height: 80px;"></div>			<div style="text-align: center;">Power Points (Mana)</div> <div style="height: 80px;"></div>			<div style="text-align: center;">Initiative</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>Bonus</td><td>Roll</td><td>Total</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>			Bonus	Roll	Total				<div style="text-align: center;">Skills</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td></td><td>Bonus</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>				Bonus														
			St																																																									
			Co																																																									
			Ag																																																									
			Qu																																																									
			Sd																																																									
Re																																																												
In																																																												
Pr																																																												
Bonus	Roll	Total																																																										
	Bonus																																																											
<div style="text-align: center;">Resistance Rolls</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>Stamina</td><td>Will</td><td>Magic</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>			Stamina	Will	Magic				<div style="text-align: center;">Weapons</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td>In Hand</td><td>Weapon</td><td>Bonus</td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/></td><td></td><td></td></tr></table>			In Hand	Weapon	Bonus	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<div style="text-align: center;">Armor Worn</div> <div>Type:</div> <div style="height: 20px;"></div> <div>Quality:</div> <div style="height: 20px;"></div>			<div style="text-align: center;">Spells</div> <table border="1" style="width: 100%;"><tr><td></td><td>Bonus</td><td>Base Cost</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Bonus	Base Cost																												
			Stamina	Will	Magic																																																							
			In Hand	Weapon	Bonus																																																							
			<input type="checkbox"/>																																																									
<input type="checkbox"/>																																																												
<input type="checkbox"/>																																																												
	Bonus	Base Cost																																																										