

## Abilities

	Score	Mod	Mutation	Temp	Mod
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Skill

	Total	Rank	Abil	Mutation	Misc
Appraise	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Balance #	<input type="text"/>	<input type="text"/>	dex	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bluff	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Climb #	<input type="text"/>	<input type="text"/>	str	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Concentration	<input type="text"/>	<input type="text"/>	con	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft					
Craft (engines) †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (fortresses) †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (gunsmithing) †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (hellfire)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	con	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (script)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (soulshaping)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (torture devices) †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (wpns & armour) †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Decipher Script †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diplomacy	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disable Device †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disguise	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Drive †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	dex	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Escape Artist #	<input type="text"/>	<input type="text"/>	dex	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gather Information	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Groveling	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Handle Spawn †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Heal	<input type="text"/>	<input type="text"/>	wis	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Hide #	<input type="text"/>	<input type="text"/>	dex	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha/str	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Jump #	<input type="text"/>	<input type="text"/>	str	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Knowledge					
Arcana	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Architecture	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Engineering	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Infernography	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
History	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Law	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Local	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nobility & Royalty	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Theology	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Listen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	wis	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Move Silently #	<input type="text"/>	<input type="text"/>	dex	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Open Lock †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	dex	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perform					
( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>
( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ride	<input type="text"/>	<input type="text"/>	dex	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Search	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Seduction	<input type="text"/>	<input type="text"/>	cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sense Motive	<input type="text"/>	<input type="text"/>	wis	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sleight of Hand † #	<input type="text"/>	<input type="text"/>	dex	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sorcery †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Spot	<input type="text"/>	<input type="text"/>	wis	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Survival	<input type="text"/>	<input type="text"/>	wis	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Swim #	<input type="text"/>	<input type="text"/>	str	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tumble † #	<input type="text"/>	<input type="text"/>	dex	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Torture †	<input type="text"/>	<input type="text"/>	wis	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Warcraft	<input type="text"/>	<input type="text"/>	int/cha	<input type="text"/>	<input type="text"/>

† TRAINED ONLY # ARTISAN CHECK PENALTY MAX RANKS



NAME:

PLAYER:

RACE:

BREED:

GENDER:

SIZE:

LEVEL:

XP:

CHARACTER DESCRIPTION

COVENANTS

PORTRAIT

CORRUPTION

## Saves

	Score	Base	Ability	Mutation	Misc
FORT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REF	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Armour Class

	Total	Base	Natural armour	Worn armour	Shield	Dex mod	Size mod
AC	<input type="text"/>	10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TOUCH ATTACK AC

	Total Att. Bonus	Base Att. Bonus	Ability	Size	Misc
MELEE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	Total Att. Bonus	Base Att. Bonus	Ability	Size	Misc
RANGED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Hit Points

MAX	CURRENT	MAX RESERVE	CURRENT
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



[illegible]

Chain of Agility ○○○○○○○○  
Animal Aspect Chain ○○○○  
Chain of Bonded Weapons ○○○○  
Chain of the Carriage ○○○○  
Chain of Claws ○○○○  
Chain of Charisma ○○○○  
Chain of Corrosion ○○○○○○○○  
Chain of Crawling Flesh ○○○○  
Chain of Darkness ○○○○  
Chain of the Devourer ○○○○○○  
Chain of Disease ○○○○○○  
Chain of Filth ○○○○  
Chain of Flies ○○○○○○  
Chain of Form ○  
Chain of Gifts ○○○○  
Chain of Hellfire Mastery ○○○○○○  
Chain of Horns ○○○○  
Chain of the Hungry Mind ○○○○  
Chain of the Hydra ○○○○  
Chain of the Ice Waste ○○○○○○○○  
Chain of the Inferno ○○○○○○  
Insect Aspect Chain ○○○○○○  
Chain of Intelligence ○○○○○○  
Chain of Lies ○○○○○○○○  
Chain of Living Armour ○○○○○○○○  
Chain of the Living Fortress ○○○○○○  
Chain of Living Weapons ○○○○○○  
Chain of Lust ○○○○  
Machine Aspect Chain ○○○○  
Chain of Man ○  
Chain of Monstrous Strength ○○○○○○  
Chain of the Mount ○○○○  
Chain of Myriad Limbs ○○○○  
Nightmare Aspect Chain ○○○○  
Chain of the Possessor ○○○○  
Chain of the Seas ○○○○  
Chain of the Spider ○○○○  
Chain of Swiftess  
Chain of the Thunderbolt ○○○○○○  
Chain of Torment ○○○○  
Chain of the Trumpet ○○○○  
Chain of Usury ○○○○  
Chain of Venoms ○○○○  
Chain of Vitality ○○○○○○  
Chain of Wandering Eyes ○○○○○○  
Chain of Weeping ○○○○  
Chain of the Winged ○○○○  
Chain of Wrath ○○○○

## Rituals

## Grimoire

## ITEM

## Weight

## Coins

## other wealth

## WEAPONS

## COST

## Drug

## CRITICAL

## WIELD

## HARDNES

## HP

## WEIGHT

## TYPE