



## ETAPE 1 :

Concevoir le Block, l'équipe...  
Chaque joueur donne droit à 180 + 1020 points  
de création à placer dans la cagnotte du Block.

A vous de négocier pour concevoir une équipe  
complémentaire et homogène...

(P. 102)

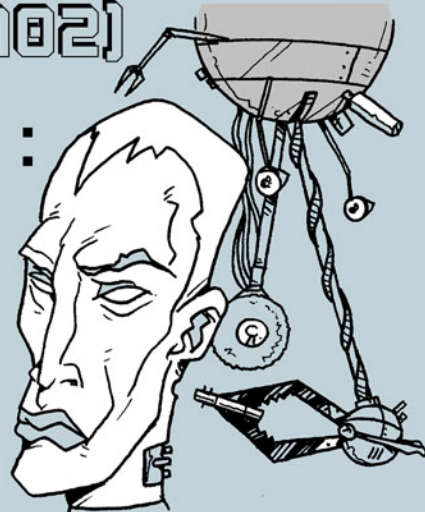
## ETAPE 2 :

Déterminez la Cartouche-Mnemonic de votre Machine.

(Blindage, Structure, Logique, Mémoire, Endopsy.)

Choisir un Gimmick.

(P. 102)



## ETAPE 3 :

Déterminez le Corpus de votre Machine.

(Puissance, Motricité, Blindage, Résistance, Aspect  
Radar, Jacks, Madra.)

Choisir d'éventuelles options.

(P. 108)

## ETAPE 4 :

Avant de partir en mission :

- Déterminez vos Skillpacks
- Déterminez vos Novopods
- Déterminez votre Armement

(P. 110)



# GENALE

*Never send a human to do a machine's job*