

Lycéenne 3^{ème} édition

Nom : _____ Alignement : _____

Joueur : _____

Caractéristiques		Matières	Options
Physique	_____	Français	_____
Intelligence	_____	Histoire	_____
Charisme	_____	Géographie	_____
Perception	_____	Langue vivante 1	_____
Dextérité	_____	Langue vivante 2	_____
Sensibilité	_____	Philo	_____
		Mathématiques	_____
		Physique/Chimie	_____
		Science Naturelles	_____
		Economie	_____
		Comptabilité	_____
		Droit	_____

Talents :

Acrobaties	(Phy + Dex)	(-5)
chant / Karaoké	(Sen x 2)	(-2)
Conversation	(Int + Sen)	(-0)
Combat	(Phy + Dex)	(-5)
Couture	(Dex + Per)	(-3)
Cuisine	(Per + Int)	(-2)
Danse	(Sen + Phy)	(-4)
Déguisement	(Int + Per)	(-2)
Dessin	(Dex + Per)	(-4)
Discrétion	(Int + Dex)	(-1)
Engueulade	(Int x 2)	(-1)
Equitation	(Phy + Dex)	(-6)
Escalade	(Phy + Dex)	(-4)
Esquive	(Phy + Dex)	(-0)
Faire la fête	(Sen x 2)	(-2)
Falsification	(Dex + Int)	(-4)
Informatique	(Int x 2)	(-6)
Jeux	(Int x 2)	(-0)
Jouer la comédie	(Sen + Int)	(-3)

Talents :

Lancer	(Phy + Dex)	(-1)
Littérature	(Int x 2)	(-5)
Manipulation	(Dex x 2)	(-4)
Maquillage	(Dex + Per)	(-2)
Mode	(Sen x 2)	(-1)
Musique	(Sen + Int)	(-8)
Nager	(Phy x 2)	(-5)
Parade	(Phy + Dex)	(-5)
Peinture	(Dex + Per)	(-4)
Photographie	(Int + Per)	(-2)
Premiers soins	(Int + Dex)	(-5)
Saut	(Phy + Dex)	(-2)
Savoir vivre	(Int + Sen)	(-2)
Séduction	(Cha + Int)	(-1)
Talent sportif	(voir sports)	
Triche examens	(Int+Dex)	(-3)
Véhic mot/2 roues	(Per+Dex)	(-3)
Vélo	(Per + Dex)	(-0)
Vidéo	(Int + Per)	(-4)

Phy x 3	Santé	Phy x 2	Phy	0	Points de santé :
Blessure Légère	Blessure Moyenne	Blessure Grave	Mort		
0	-3	-6	X	Points restants :	
Malus :			Coma		

Profils positifs :

Profils négatifs :

Profils neutres :

Contenu du cartable :

Sports pratiqués :

(	+	)	=	_____
(	+	)	=	_____
(	+	)	=	_____
(	+	)	=	_____

Lycée : _____

Ami(e)s:

Professeurs:

Ennemi(e)s:

Famille:

Activités extra-scolaires :

Moral

Echelle de moral	Moral actuel	Etat actuel
Bonheur	91 à 100	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Heureuse	81 à 90	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Joyeuse	71 à 80	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Bonne humeur	61 à 70	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Normal	41 à 60	♥ ♥
Mauvaise humeur	31 à 40	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Malheureuse	21 à 30	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Démoralisée	11 à 20	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Désespérée	1 à 10	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

Magical girls

Rappel sur les scores de combat

Combat : _____ Parade : _____

Esquive : _____

Points d'énergie magique :

Score maximum :	
Score actuel :	

	Pouvoirs	Carac+pts	Score	Effets et / ou Dégâts
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		

Armes ou objets (magiques ou non) :

Autres Magical Girls

Ennemis / Démons

Autre :

Esquive : _____

Score actuel :

