

Lycéenne 3^{ème} édition

Nom : _____ Alignement : _____

Joueur : _____

Caractéristiques			
Physique	_____	Perception	_____
Intelligence	_____	Dextérité	_____
Charisme	_____	Sensibilité	_____

Matières		Options	
Français	_____	Mathématiques	_____
Histoire	_____	Physique/Chimie	_____
Géographie	_____	Science Naturelles	_____
Langue vivante 1	_____	Economie	_____
Langue vivante 2	_____	Comptabilité	_____
Philo	_____	Droit	_____

Talents :

Acrobaties	(Phy + Dex)(-5)	
chant / Karaoké	(Sen x 2) (-2)	
Conversation	(Int + Sen) (-0)	
Combat	(Phy + Dex)(-5)	
Couture	(Dex + Per) (-3)	
Cuisine	(Per + Int) (-2)	
Danse	(Sen + Phy) (-4)	
Déguisement	(Int + Per) (-2)	
Dessin	(Dex + Per) (-4)	
Discrétion	(Int + Dex) (-1)	
Engueulade	(Int x 2) (-1)	
Equitation	(Phy + Dex)(-6)	
Escalade	(Phy + Dex)(-4)	
Esquive	(Phy + Dex)(-0)	
Faire la fête	(Sen x 2) (-2)	
Falsification	(Dex + Int) (-4)	
Informatique	(Int x 2) (-6)	
Jeux	(Int x 2) (-0)	
Jouer la comédie	(Sen + Int) (-3)	

Talents :

Lancer	(Phy + Dex)(-1)	
Littérature	(Int x 2) (-5)	
Manipulation	(Dex x 2) (-4)	
Maquillage	(Dex + Per) (-2)	
Mode	(Sen x 2) (-1)	
Musique	(Sen + Int) (-8)	
Nager	(Phy x 2) (-5)	
Parade	(Phy + Dex)(-5)	
Peinture	(Dex + Per) (-4)	
Photographie	(Int + Per) (-2)	
Premiers soins	(Int + Dex) (-5)	
Saut	(Phy + Dex)(-2)	
Savoir vivre	(Int + Sen) (-2)	
Séduction	(Cha + Int) (-1)	
Talent sportif	(voir sports)	
Triche examens	(Int+Dex) (-3)	
Véhic mot/2 roues	(Per+Dex) (-3)	
Vélo	(Per + Dex) (-0)	
Vidéo	(Int + Per) (-4)	

<div> <div>Phy x 3</div> <div>Blessure Légère</div> <div>0</div> </div> <div> <div>Phy x 2</div> <div>Blessure Moyenne</div> <div>-3</div> </div> <div> <div>Phy</div> <div>Blessure Grave</div> <div>-6</div> </div> <div> <div>0</div> <div>Mort</div> <div>X</div> </div>				Points de santé :
<div> <div>Malus :</div> <div>Coma</div> </div>				Points restants :

Profils positifs :

Profils négatifs :

Profils neutres :

Contenu du cartable :

Sports pratiqués :

_____	(+)	=	_____
_____	(+)	=	_____
_____	(+)	=	_____
_____	(+)	=	_____

Lycée : _____

Professeurs:

Ami(e)s:

Ennemi(e)s:

Famille:

Activités extra-scolaires :

Moral

Echelle de moral	Moral actuel	Etat actuel
Bonheur	91 à 100	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Heureuse	81 à 90	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Joyeuse	71 à 80	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Bonne humeur	61 à 70	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Normal	41 à 60	♥ ♥
Mauvaise humeur	31 à 40	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Malheureuse	21 à 30	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Démoralisée	11 à 20	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Désespérée	1 à 10	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

Magical girls

Rappel sur les scores de combat

Combat : _____ Parade : _____

Esquive : _____

Points d'énergie magique :

Score maximum : _____

Score actuel : _____

	Pouvoirs	Carac+pts	Score	Effets et / ou Dégâts
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		
		(+)		

Armes ou objets (magiques ou non) :

Ennemis / Démons

Autres Magical Girls

Autre :