

# Lycéenne 3<sup>ème</sup> édition

Nom : \_\_\_\_\_ Alignement : \_\_\_\_\_

Joueur : \_\_\_\_\_

Caractéristiques		Matières	Options
Physique	____	Perception	Mathématiques
Intelligence	____	Dextérité	Physique/Chimie
Charisme	____	Sensibilité	Science Naturelles
			Economie
			Langue vivante 1
			Comptabilité
			Langue vivante 2
			Droit
			Philosophie

## Talents :

Acrobates	(Phy + Dex)(-5)
chant / Karaoké	(Sen x 2) (-2)
Conversation	(Int + Sen) (-0)
Combat	(Phy + Dex)(-5)
Couture	(Dex + Per) (-3)
Cuisine	(Per + Int) (-2)
Danse	(Sen + Phy) (-4)
Déguisement	(Int + Per) (-2)
Dessin	(Dex + Per) (-4)
Discrétion	(Int + Dex) (-1)
Engueulade	(Int x 2) (-1)
Equitation	(Phy + Dex)(-6)
Escalade	(Phy + Dex)(-4)
Esquive	(Phy + Dex)(-0)
Faire la fête	(Sen x 2) (-2)
Falsification	(Dex + Int) (-4)
Informatique	(Int x 2) (-6)
Jeux	(Int x 2) (-0)
Jouer la comédie	(Sen + Int) (-3)

## Talents :

Lancer	(Phy + Dex)(-1)
Littérature	(Int x 2) (-5)
Manipulation	(Dex x 2) (-4)
Maquillage	(Dex + Per) (-2)
Mode	(Sen x 2) (-1)
Musique	(Sen + Int) (-8)
Nager	(Phy x 2) (-5)
Parade	(Phy + Dex)(-5)
Peinture	(Dex + Per) (-4)
Photographie	(Int + Per) (-2)
Premiers soins	(Int + Dex) (-5)
Saut	(Phy + Dex)(-2)
Savoir vivre	(Int + Sen) (-2)
Séduction	(Cha + Int) (-1)
Talent sportif	(voir sports)
Triche examens	(Int+Dex) (-3)
Véhic mot/2 roues	(Per+Dex) (-3)
Vélo	(Per + Dex) (-0)
Vidéo	(Int + Per) (-4)

Phy x 3 Malus :	Blessure Légère 0	Phy x 2 Blessure Moyenne -3	Phy Blessure Grave -6	0 Mort X Coma	Points de santé : Points restants :
--------------------	----------------------	-----------------------------------	-----------------------------	------------------------	--

## Profils positifs :

---



---



---



---

## Profils négatifs :

---



---



---



---

## Profils neutres :

---



---



---



---

## Contenu du cartable :

---

---

---

---

---

## Sports pratiqués :

$$\begin{array}{r} \text{_____} \\ \text{_____} \\ \text{_____} \\ \text{_____} \end{array} ( + ) = \text{_____}$$

**Lycée :** \_\_\_\_\_

## Ami(e)s:

## Professeurs:

### Famille:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### Ennemi(e)s:

---

---

---

---

---

---

---

## Activités extra-scolaires :

---

---

Moral

# Magical girls

## Rappel sur les scores de combat

**Combat :** \_\_\_\_\_ **Parade :** \_\_\_\_\_

**Esquivel :** \_\_\_\_\_

## Points d'énergie magique :

## Score maximum :

## Score actuel :

#### **Armes ou objets (magiques ou non) :**

## Autres Magical Girls

## **Ennemis / Démons**

## Autre :