



RHAPSODIES



APPARENCE	

ETAT DE SANTE

OBJETS TRANSPORTES

ENC

Localisations	Armure	Blessures		
0 Crâne				
9 Visage				
8 Poitrine				
7 Poitrine				
6 Abdomen				
5 Abdomen				
4 Bras Sup.	Gauche Droit	Gauche Droit		
3 Jambe Sup.	Gauche Droit	Gauche Droit		
2 Bras Inf.	Gauche Droit	Gauche Droit		
1 Jambe Inf.	Gauche Droit	Gauche Droit		
Fatigue	Santé			
Blessures				
Généraux	Pénalité(s)			
TOTAL				
Le personnage est...	<input type="checkbox"/> en pleine forme <input type="checkbox"/> fatigué/légèrement blessé <input type="checkbox"/> épuisé/gravement blessé <input type="checkbox"/> dans un état critique <input type="checkbox"/> à l'agonie		Encombrement total	
			Seuil d'Encombrement	
			Pénalité	

COMPOSANTE [MDC]	EXTENSIONS	AFFINITES	SPECIALISATIONS	(DGM)
FORCE		Santé	Art	
AGILITE		Vitesse	Combat	
SENS		Défense	Humain	
METIS		Psyché	Nature	
EMPATHIE		Energies (Bonus)	Savoir	

ACTIONS COURANTES

COMBAT

Défense (Base/Modifiée)

A large, empty rectangular box with a black border, occupying most of the page. It appears to be a placeholder for a figure or diagram.

Pénalités (Encombrement)

Bonus d'Energie

100

MYTHOLOGIE

Divinité protectrice	Divinité(s) hostile(s)
Dons des Dieux	Faiblesses
Energies	Notes
Initiales	
Actuelles	
Bonus	

MAGIE

AUTEL DES FORCES	AUTEL DES VISIONS	AUTEL DES SENS

OBJETS MYSTIQUES

OBJET	DIVINITE ASSOCIEE	DESCRIPTION