



RHAPSODIES



APPARENCE

ETAT DE SANTE

OBJETS TRANSPORTES

ENC

Localisations	Armure	Blessures		
0 Crâne				
9 Visage				
8 Poitrine				
7 Poitrine				
6 Abdomen				
5 Abdomen				
4 Bras Sup.	Gauche Droit	Gauche Droit		
3 Jambe Sup.	Gauche Droit	Gauche Droit		
2 Bras Inf.	Gauche Droit	Gauche Droit		
1 Jambe Inf.	Gauche Droit	Gauche Droit		
Fatigue Blessures Généraux TOTAL	Santé Pénalité(s)			
Le personnage est...	<input type="checkbox"/> en pleine forme <input type="checkbox"/> fatigué/légèrement blessé <input type="checkbox"/> épuisé/gravement blessé <input type="checkbox"/> dans un état critique <input type="checkbox"/> à l'agonie		Encombrement total Seuil d'Encombrement Pénalité	

COMPOSANTE [MDC]		EXTENSIONS		AFFINITES		SPECIALISATIONS	(DGM)
FORCE		Santé		Art			
AGILITE		Vitesse		Combat			
SENS		Défense		Humain			
METIS		Psyché		Nature			
EMPATHIE		Energies (Bonus)		Savoir			



ACTIONS COURANTES

--	--	--	--



COMBAT

Défense (Base/Modifiée)		Pénalités (Encombrement)	
Bonus d'Energie		Pénalités (Etat de santé)	

Armes préférées	Init.	Pot.	Dmg	Prt	CdF	ArE	Mun	Enc
•								
•								
•								
•								
•								

MYTHOLOGIE

Divinité protectrice		Divinité(s) hostile(s)	
Dons des Dieux		Faiblesses	
Energies		Notes	
Initiales			
Actuelles			
Bonus			

MAGIE

AUTEL DES FORCES	AUTEL DES VISIONS	AUTEL DES SENS

OBJETS MYSTIQUES

OBJET	DIVINITE ASSOCIEE	DESCRIPTION