

ESPÈCE: NATIONALITÉ: NÉ LE:

TAILLE: POIDS: PEAU: CHEVEUX: YEUX:

1. ASPECTS & QUALITÉS (6# = 1 PT. • MAX: 12)

ENG	Énergie	PHY	Physique
RES	Résistance	MEN	Mental
ADA	Adaptation	SPI	Spirituel

2. CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES (2# = 1 PT. • MAX: 24)

FO	Force ENG+PHY	VO	Volonté ENG+MEN	IF	Influence ENG+SPI
CO	Constitution RES+PHY	PE	Perception RES+MEN	EQ	Équilibre RES+SPI
AG	Agilité ADA+PHY	IL	Intelligence ADA+MEN	IT	Intuition ADA+SPI

3. AUTRES

RX	Réflexes (= Agilité)	FV	Force vitale (= Constitution)	NF	Niveaux de fatigue
----	-------------------------	----	----------------------------------	----	-----------------------

4. Avantages

5. Défauts

6. LES SENS (RÉPARTIR PE X 5 • OPT.)

VU	Vue	GO	Goût
OU	Ouïe	TO	Toucher
OD	Odorat		

7. NIVEAU SOCIAL

Niveau	
Fortune	
Train de vie	

8. TALENTS (CA = CARACT. ENTRE PARENTHÈSES ÷ 2 • BASE = CA -2 • 1# = 1 PT. • ACADÉMIQUE = 5# • SPÉCIALISATION = 3# • ARCANES: PRIX X 2)

Combat CA+NIV=SCORE Armes naturelles (AG) .. +=... Armes de contact (AG) .. +=... Armes de jet (PE) .. +=... Armes de tir (PE) .. +=... Armes lourdes (PE) .. +=... Explosifs (IL) .. +=... Esquive (AG) .. +=...	Sciences CA+NIV=SCORE Mathématiques (IL) .. +=... Hypermécanique (IL) .. +=... Biochimie (IL) .. +=... Mécanique (IL) .. +=... Électronique (IL) .. +=... Informatique (IL) .. +=... Médecine (IL) .. +=... Zoologie (IL) .. +=... Environnement (IL) .. +=...	Social CA+NIV=SCORE Étiquette (EQ) .. +=... Survie urbaine (EQ) .. +=... Jeu (IT) .. +=... Bureaucratie (EQ) .. +=... Recherche (PE) .. +=... Information (IL) .. +=...	Arcanes CA+NIV=SCORE Esprit/Perception (IT) .. +=... Esprit/Création (VO) .. +=... Esprit/Contrôle (EQ) .. +=... Matière/Perception (IT) .. +=... Matière/Création (VO) .. +=... Matière/Contrôle (EQ) .. +=... Éveil/Perception (IT) .. +=... Éveil/Création (VO) .. +=... Éveil/Contrôle (EQ) .. +=...
Agilité CA+NIV=SCORE Discrétion (AG) .. +=... Escalade (AG) .. +=... Nage (AG) .. +=... Déograv (AG) .. +=... Acrobatie (AG) .. +=... Équitation (AG) .. +=... Manipulation (AG) .. +=...	Connaissances CA+NIV=SCORE Survie (IL) .. +=... Orientation (IL) .. +=... Astrogation (IL) .. +=... Histoire (IL) .. +=... Géographie (IL) .. +=... Gestion (IL) .. +=... Paranormal (IT) .. +=...	Artisanat CA+NIV=SCORE Fermage (IL) .. +=... Génie civil (IL) .. +=... Artisanat (AG) .. +=... Joannerie (AG) .. +=... Confection (AG) .. +=... Bricolage (AG) .. +=... Gastronomie (IT) .. +=...	Spécialisations
Pilotage CA+NIV=SCORE Autos (AG) .. +=... Motos (AG) .. +=... Voiliers (AG) .. +=... Bateaux (AG) .. +=... Antigrav (AG) .. +=... Hélicoptères (AG) .. +=... Avions (AG) .. +=... Subluminique (AG) .. +=...	Communication CA+NIV=SCORE Éloquence (IF) .. +=... Persuasion (IF) .. +=... Tactique (IF) .. +=... Psychologie (IT) .. +=... Drague (IF) .. +=... Marchandage (IF) .. +=...	Art CA+NIV=SCORE Musique (AG) .. +=... Chant (IF) .. +=... Danse (AG) .. +=... Comédie (IT) .. +=... Imagerie (IT) .. +=... Sculpture (AG) .. +=...	Académique
		Langages (IL) CA+NIV=SCORE Anglais galactique .. +=...	Astérisque (*) en regard du talent.

TIGRES VOLANTS

WWW.TIGRES-VOLANTS.ORG

Nom: SURNOM: SEXE:

ÉQUIPEMENT DE BASE

POINTS DE CRÉATION (#)

Initiaux

Expérience

Actuels

DESCRIPTION

ARMEMENT

Nom	CT	FA	AV	Portée	Enc.	Mun.	(utilisées)

PROTECTIONS

Nom	Prot.	Rés.	Mob.