

- env. -12000 : Début des grandes glaciations terriennes. Départ de la Terre des **Eyldar** et des **Atlani**.
- env. -10000 : Fondation de l'*Arlauriëntur eyldarin*. Début de la colonisation de la Sphère par les Eyldar. Fondation du **Haut-Commandement Karlan**.
- env. -7500 : Intégration à l'*Arlauriëntur* des **Ligues atlani**.
- env. -6000 : Intégration à l'*Arlauriëntur* de la portion d'espace contrôlée par les Siyani (**Guildes marchandes siyansk**).
- env. -3000 : Première guerre stellaire, appelée aussi Première guerre d'expansion, entre Eyldar et Karlan.
- 1398 : Fondation du **Cepmes**.
- 621 : Fin de la Première guerre d'expansion. Effondrement de l'*Arlauriëntur* et morcellement d'icelui en une multitude d'états, dont la **République eyldarin** et la **Fédération des États de la Frontière**. Début d'une nouvelle ère de paix et de prospérité dans la Sphère.
- 0 : Naissance sur Terre d'un obscur prophète. Les Terriens en profitent un peu plus tard pour changer de calendrier.
- 1967 : Naissance d'**Alias**. Tout le monde s'en fout.
- 1989 : Début de la Troisième guerre mondiale terrienne, entre la Chine et un peu tout le monde. Grosse baston à l'échelle planétaire (normal! une guerre mondiale...).
- 1992–2012 : Période appelée sur Terre «les Années d'Ombre». En vrac: fin de la Troisième guerre mondiale; explosions nucléaires un peu partout; obscurantisme et dévastation; génocides et pillages; esquimos, chocolats glacés. Apparition des Mutants (**Alphnas** et **Rowaans**).
- 2016 : Formation des **North American United States**, après plusieurs années de chaos et de guerre civile, ainsi que quelques sécessions.
- 2053–2090 : Quatrième guerre mondiale terrienne. Celle-ci commence par une pluie d'ogives nucléaires, d'origine douteuse. Dans le même temps, fondation de la **Fédération des Hautes-Terres**, qui se met rapidement à envahir tout ce qui bouge (Asie, Océanie, Afrique et Amérique du Sud). Formation de la **Confédération européenne**.
- 2101 : Après quelques essais peu fructueux, mise au point par les Terriens de la propulsion hyperspatiale. Entrée de ce fait des états terriens au Cepmes.
- 2125–2140 : Deuxième guerre d'expansion. La Fédération des Hautes-Terres s'en prend à Alt, petite planète primitive, sur laquelle vivent les **Talvarids**, et se met tout le reste de la Sphère à dos.
- 2141–2154 : Troisième Guerre d'Expansion. La Fédération des Hautes-Terres, encore eux, reporte son trop-plein d'agressivité sur le Haut-Commandement Karlan. Dégénérescence rapide du conflit, puis intervention de la Force d'Interposition du Cepmes, qui remet tout dans un semblant d'ordre.
- 2207 : Début d'une offensive discrète mais efficace de la Fédération des Hautes-Terres (ter repetita) sur la Fédération des États de la Frontière. Formation par cette dernière d'une coalition de mercenaires-pirates-louche (incluant les **Tigres Volants** et la **Dame de Fer**) comme force de défense.
- 2236–2257 : Guerres corporatives en Fédération des États de la Frontière. Une douzaine de multinationales (dont la **Guilde intergalactique du commerce**) se battent allègrement pour le contrôle des transports dans la région. La Fédération des Hautes-Terres en profite pour attaquer la planète-capitale de la FEF, Presidium, qui sera finalement atomisée en 2245 par la coalition mercenaire.
- 2268 : Fondation d'un Corps d'exploration spatiale par le Cepmes, dans le but de retrouver d'anciennes planètes de l'*Arlauriëntur*.
- 2283–2290 : Fièvre démocratique en FEF, où de nombreuses élections se déroulent. Le tout est troublé 1) par la Fédération des Hautes-Terres, qui vient semer le bronx, 2) par les nombreuses fraudes.
- 2290 : MAINTENANT TOUT DE SUITE!..

**Alias (Tonton)**: Auteur de ce jeu. Plus connu des services de police de son pays sous le nom de Stéphane Gallay, mais ne le répétez pas. Un tantinet mégalomane et passablement mesquin.

**Alphans**: Humains ayant subi des mutations, dont la principale se trouve être la (ré)apparition de pouvoirs mentaux, appelés ici Arcanes.

**Atlani (sing. Atalen)**: Humains à forte hérédité eyldarin (voir sous Eyldar). En ont hérité une grande beauté et quelques bribes de pacifisme et de tolérance. Rassurez-vous, la partie humaine compense largement!

**Eyldar (sing. Eylda, fém Eylwen)**: Race d'origine terrienne, de plutôt grande taille, avec des oreilles en pointes et de larges yeux en amande. Toute ressemblance avec... Race pacifiste et épicerienne (leurs habitudes sexuelles en font la bête noire d'à peu près tous les dogmes religieux terriens...), qui fut un temps maîtresse d'un bon bout de la Galaxie.

**Highlanders**: Humains altérés génétiquement pour former «l'élite de la race humaine». Il y a loin de la propagande à la réalité... Physiquement grands, avec une peau foncée et des cheveux clairs.

**Karlan (sing. Karlan)**: Race d'origine incertaine, caractérisée par une taille impressionnante et une carrure genre «ticket de métro vu de profil». Extrêmement belliqueuse, s'est formée en un **Haut-Commandement Karlan**, à savoir un état militarisé à l'extrême. On distingue trois «sous-espèces» Karlan, dont les *Hjandri*, nomades et peu avancés technologiquement, est la plus fréquentable.

**Rowaans**: Autres mutants, caractérisés principalement par une carrure impressionante et une tête de chien-loup. Agressifs et peu sociaux, ils sont spécialisés dans le combat aérien et la résistance anti-highlanders...

**Siyani (sing. Siyan)**: Lézards humanoïdes, format « armoire normande ». Marchands impénitents, genre pas-cool quand on touche au business.

**Talvarids**: Ours anthropomorphes, vivant sur une des planètes les plus primitives que l'on n'aît jamais recensé dans la Sphère. Attaqués par la **Fédération des Hautes-Terres**, se sont lancés dans la résistance en gros et demi-gros. Remarquables combattants.

**Arlauriëntur eyldarin**: Ancien empire eyldarin.

**République eyldarin**: Nouvel empire eyldarin. Pas tout à fait, mais bon, on ne va pas chipoter...

**Fédération des Hautes-Terres**: État terrien mélangeant allégrement communisme et fascisme. Occupe l'Asie, l'Afrique, l'Océanie, l'Amérique du Sud et la Scandinavie, ainsi que de nombreuses planètes, pas toujours à eux d'ailleurs... Colonialiste et pénible.

**North-American United States (NAUS)**: Autre État terrien, formé par tout les pays du continent nord-américain (Canada, Québec, Texas, États-Unis, Amérique centrale et Fédération pétrolière). Passablement bronxey...

**Confédération européenne**: Encore un État terrien, qui regroupe la totalité de l'Europe, plus la Turquie, moins la Scandinavie. C'est déjà pas mal. Aussi quelque peu bronxey, surtout dans l'est.

**Fédération des États de la Frontière (FEF)**: Groupe d'une quarantaine de planètes au statut politique incertain et à la cohésion douteuse. Repaire de pirates et cible privilégié de la Fédération des Hautes-Terres. A néanmoins tendance depuis quelques temps à retrouver un vague semblant d'unité, depuis la victoire aux élections de candidats soutenus par la coalition mercenaire...

**Conseil économique, politique et militaire des États de la Sphère (Cepmes)**: sorte d'Onu galactique, avec un peu plus de moyens pour se faire respecter, mais c'est tout...

**Gilde intergalactique du commerce (GIC)**: Compagnie marchande fondée au début du 22<sup>e</sup> siècle par la fusion d'un trust terrien et d'une compagnie siyansk. S'est propulsée dans les dix premiers rangs de la finance internationale à grands coups de magouilles immondes.

**Les Tigres Volants**: Autre compagnie, dont l'origine remonte à la Deuxième guerre mondiale terrienne; officiellement de transports, officieusement de mercenariat anti-highlander (suite à une bavure de ces derniers, il y a longtemps...).

**La Dame de Fer**: À l'origine (au début du 21<sup>e</sup> siècle, fondée à l'époque par des Terriens émigrés plus ou moins de force par les Eyldar) une bande de pirates, maintenant c'est aussi une compagnie mercenaire chargée de la défense de la F.E.F.. Liée par un Traité de Non-Piraterie à la GIC. Appelée aussi « L'illustre Compagnie »...

**La Sphère**: Terme désignant l'espace connu. Fait environ 250 Années-Lumière de rayon. Il s'y passe plein de choses passionnantes et peu reluisantes, c'est moi qui vous le dit!